

Nombre de la Prueba: Unidad 1. Los Elementos Basicos y Primeros Pasos.

Nombre del alumno: Luz Alba Rios Aguirre

Puntaje: 5/5

Calificación: 12

Pregunta Nº 1

Que es Hardware?

- a. son programas principales para que el ordenador pueda funcionar.
- b. son los encargados de controlar el funcionamiento del computador.
- * c. es el conjunto de dispositivos físicos, conectados entre sí, que componen el ordenador.
- d. permiten al usuario realizar tareas con el ordenador

Pregunta Nº 2

Que es Software?

- a. permite al usuario comunicarse con el ordenador.
- * b. es el conjunto de programas y aplicaciones que permiten utilizar el hardware.
- c. herramienta imprescindible en cualquier entorno gráfico
- d. controla el funcionamiento de todos los dispositivos en ella se procesa la información.

Pregunta Nº 3

Las partes de la computadora (aspecto físico: hardware), también llamadas dispositivos de entrada/salida.

- a. Escaner, Pantalla o Monitor, La Memoria, Teclado
- b. Puertos, El Teclado, Bus del Sistema, CPU
- c. El Plotter, La Impresora, Pantalla o Monitor, Ratón o Mouse
- d. Disco Duro, Hardware, el Mouse, Pantalla o Monitor.
- * e. CPU, Pantalla o Monitor, Ratón o Mouse, Teclado

Pregunta Nº 4

que es CPU (Unidad Central de Proceso):

- a. es permite la comunicación con la computadora e ingresar la información
- * b. es una de las partes fundamentales del Hardware. Contiene los circuitos, los procesadores y las memorias que ejecutan las
- c. son dispositivos de entrada y salida que permiten el cargue y descargue masivo de información al computador, así como su
- d. El chip más importante de cualquier placa madre. Sin el la computadora no podría funcionar.

Pregunta Nº 5

que es el Teclado?

- a. Administra todos los recursos y las actividades del computador, es decir, los dispositivos internos y externos, el flujo de datos
- b. Almacena la información, que procesa el sistema durante la ejecución de cualquier operación.
- c. convierte señales de movimiento en señales eléctricas entendibles por el computador, permite desplazar el puntero sobre la
- * d. Es un dispositivo periférico de entrada, que convierte la acción mecánica de pulsar una serie de pulsos eléctricos codificados